Anleitung wonder.me.

**Einloggen.**

* Der erste Schirm, den Sie sehen, fragt, ob Sie die Erlaubnis zur Verwendung der Software geben möchten. Klicken Sie auf „Yes“ und dann auf „Accept“.
* Sie sehen dann, dass der Raum passwortgeschützt ist. Geben Sie das Passwort ein.
	+ Das Passwort ist **210421**, das Datum des NiederlandeTags.
* Dann haben Sie die Möglichkeit, auszuwählen, welche Kamera oder welches Mikrofon Sie in wonder.me verwenden möchten.
	+ Bitte beachten Sie, dass wonder.me bei einigen Computern und Laptops automatisch die Infrarotkamera verwendet, wodurch das Bild schwarz-weiß ist und flackert. Wählen Sie eine andere Kamera, um dieses Problem zu lösen.
* Klicken Sie dann auf „Next“. Sie werden aufgefordert, ein Foto zu machen und Ihren Namen einzutragen. Andere Besucher können Sie dadurch erkennen.
	+ Bitte beachten Sie: Ihr Name darf aus maximal 20 Zeichen bestehen.
* Klicken Sie erneut auf „Weiter“. Sie werden eine Frage (icebreaker question) sehen. Jeder Teilnehmer erhält die gleiche Frage und die Antwort ist öffentlich sichtbar. Sie können diese Antwort nutzen, um ein Gespräch mit einem anderen Besucher zu beginnen.
* Wenn Sie die Frage beantwortet haben, gelangen Sie in das wonder.me-Programm.

**Allgemein.**

* Wenn Sie bei wonder.me ankommen, betreten Sie einen großen Raum.
* Es gibt verschiedene Räume der Partner mit verschiedenen Themen.
* Ihr Profil wird im Programm als Kreis angezeigt. Wenn Sie auf die Karte klicken, geht Ihr Kreis zu dem Punkt, den Sie geklickt haben.
* Durch Scrollen können Sie ein- und auszoomen.
* Das Programm ist so gestaltet, dass es einfach ist, mit anderen Besuchern in Kontakt zu treten, also fühlen Sie sich frei, mit anderen Teilnehmern ins Gespräch zu gehen.

**Menütasten auf der rechten Seite.**

Hier sehen Sie vier Schaltflächen.

* „Participants“ ist die Taste 1. Hier finden Sie:
	+ Alle Teilnehmer in der Nähe.
	+ Alle Teilnehmer insgesamt.
* „Chat“ ist die zweite Taste. Hier können Sie:
	+ Menschen ansprechen und kennenlernen.
	+ Sehen mit wem Sie schon gesprochen haben.
* „Broadcast“ ist die dritte Taste. Diese Schaltfläche darf nur von den Organisatoren der Veranstaltung verwendet werden.
* „Settings“ ist die Taste 4. Dies sind die Einstellungen. Hier können Sie:
	+ Ihre eigenen Informationen anpassen.
	+ Einstellen, welche Kamera oder welches Mikrofon verwendet wird.
	+ Die anderen Funktionen sind nur für Veranstalter.

**Mit anderen Besucher sprechen.**

Es gibt mehrere Möglichkeiten.

* Ziehen: Ziehen Sie Ihren Kreis über den Kreis eines anderen Teilnehmers und ein Video-Chat-Gespräch wird geöffnet.
* Anklicken: Wenn Sie auf den Kreis eines anderen Teilnehmers klicken, können Sie ihm eine Chat-Nachricht senden oder ihn zu einem Videoanruf in Ihrer "Runde" einladen.
* Über die Teilnehmerliste: Klicken Sie auf jemanden, mit dem Sie eine Unterhaltung beginnen möchten, und sprechen Sie denjenigen privat über eine Chat-Nachricht an.

Handleiding wonder.me

**Aanmelden en binnenkomen.**

* Het eerste scherm wat u ziet vraagt of u toestemming wilt geven om de software te gebruiken. Klik op “ja” en dan op “accepteren”, wanneer uw pc hierom vraagt.
* U krijgt dan te zien dat de kamer “password protected” is. Vul het wachtwoord in om toegelaten te worden.
	+ Het wachtwoord is **210421**, de datum van de NiederlandeTag.
* Daar krijgt u de mogelijkheid om te selecteren welke camera of microfoon u wilt gebruiken in wonder.me.
	+ Let op: voor sommige computers en laptops gebruikt wonder.me automatisch de infrarood camera gebruikt, waardoor het beeld zwart-wit is en flikkert. Selecteer een andere camera om dit probleem op te lossen.
* Klik dan op next. U wordt dan gevraagd een foto te maken en uw naam in te vullen. Andere bezoekers kunnen u dan herkennen.
	+ Let op: uw naam mag maximaal 20 karakters bevatten.
* Klik weer op next. U krijgt dan een vraag te zien. Iedere deelnemer krijgt dezelfde vraag en het antwoord is publiekelijk zichtbaar. U kunt dit antwoord gebruiken om een gesprekje aan te knopen met een andere bezoeker.
* Wanneer u de vraag beantwoord heeft, komt u in het wonder.me programma terecht.

**Algemeen.**

* Als u in wonder.me bent aangekomen, komt u in een soort grote ruimte.
* Er zijn verschillende ruimtes van de partners en thema’s.
* U bent een bolletje. Als u klikt op de kaart gaat uw bolletje daarheen.
* Door te scrollen zoomt u in en uit.
* Het programma is bedoeld om gemakkelijk contact te leggen met andere bezoekers, dus spreek gerust andere deelnemers aan.

**Menu-knoppen rechts.**

Hier ziet u vier knoppen staan.

* “Participants” is knop 1. Hier vindt u:
	+ Alle deelnemers in de buurt.
	+ Alle deelnemers in totaal.
* “Chat” is knop 2. Hier kunt u:
	+ Mensen benaderen om te chatten.
	+ Kijken met wie u eerder al gesproken heeft.
* “Broadcast is knop 3. Deze knop is alleen te gebruiken door de organisatoren van het event.
* “Settings” is knop 4. Dit zijn de settings. Hier kunt u;
	+ Uw eigen informatie aanpassen.
	+ Aanpassen welke camera of microfoon gebruikt wordt.
	+ De overige functies zijn alleen te gebruiken voor organisatoren van het evenement.

**Een andere bezoeker spreken.**

Dit kan op meerdere manieren.

* Slepen: Sleep uw bolletje over het bolletje van een andere bezoeker en er opent zich een videochat gesprek.
* Klikken: Als u klikt op het bolletje van een andere deelnemer, kunt u hen een chatbericht sturen of uitnodigen voor een videogesprek in uw “cirkel”.
* Via de deelnemerslijst: Klik op iemand waar u een gesprek mee wilt starten en spreek hen privé aan via een chatbericht.